
***دور الدلالات الرمزية للغة البصرية في تنمية المهارات التصميمية**

إعداد

د. نهلة صابر تاوضروس

قسم التربية الفنية

كلية التربية النوعية - جامعة بورسعيد

أ. د. محمد حسين وصيف

قسم التربية الفنية

كلية التربية النوعية - جامعة بورسعيد

عبد الرحمن حامد عماره

قسم التربية الفنية

كلية التربية النوعية بدمنياط - جامعة المنصورة

د. هناء مسعد حراز

قسم التربية الفنية

كلية التربية النوعية - جامعة بورسعيد

مجلة بحوث التربية النوعية - جامعة المنصورة

عدد (٣٣) - يناير ٢٠١٤

* بحث مستقل من رسالة ماجستير

دور الدلالات الرمزية للغة البصرية في تنمية المهارات التصميمية

إعداد

* د. محمد حسين وصيف * د. نهلة صابر تاوضروس *

** عبد الرحمن حامد عماره * د. هناء مسعد حراز *

مستخلص البحث

يهدف هذا البحث إلى تنمية القدرة المهارية للطلاب من خلال تنفيذ صياغات تصميمية متنوعة تعتمد على الدلالات البصرية للرموز التراث المصرية في العصور المختلفة.

ولتحقيق أهداف البحث قام الباحث بعمل الفصول الآتية:

- ١- التعرف بالبحث وإجراءاته.
- ٢- تطور الرمز ودلالاته الرمزية في التراث المصري
- ٣- تطبيق البحث وإجراءاته

ملخص البحث

قام الباحث بدراسة إمكانية استخدام الدلالات الرمزية في التراث المصري (الفن المصري القديم ، الفن القبطي ، والاسلامي) وما تعنيه من لغة بصرية ، لتنمية المهارات التصميمية لدى طلاب التربية الفنية بكلية التربية النوعية بدمنياط جامعة المنصورة في العام الجامعي ٢٠١٠ / ٢٠١١ ، حيث هدفت الدراسة إلى:

- ١- الأئم بالخلفية الثقافية للتراث المصري وما يحمله من أشكال ورموز ودلالات.
- ٢- التعرف على بعض الرموز في التراث المصري (مصرى قديم - قبطي - اسلامي).
- ٣- ادراك ما يعنيه الرمز من دلالات بصرية مختلفة.
- ٤- القدرة على اكتشاف العلاقات المختلفة بين الرموز ذات الدلالات المستمرة عبر العصور .
- ٥- تنمية القدرة المهارية للطلاب من خلال تنفيذ صياغات تصميمية متنوعة تعتمد على الدلالات البصرية للأشكال.

* قسم التربية الفنية - كلية التربية النوعية - جامعة بورسعيد

** قسم التربية الفنية - كلية التربية النوعية بدمنياط - جامعة المنصورة

وقد جاءت الدراسة في خمس فصول قسمت كالتالي:

فكان اهم نتائج الدراسة :

١. تنمية التخيل والابتكار لدى الطلاب في إنتاج صيغ تصميمية جديدة.
٢. الوصول إلى صياغات متعددة ومستحدثة من خلال رموز التراث المصري (مصري قديم - قبطي إسلامي) من خلال إثراء المخزون البصري .
٣. الرابط بين رموز التراث المصري عبر العصور في تنفيذ تصميم زخرفي ذات طابع مميز .
٤. الاستفادة من رموز التراث المصري وتطويرها لتنفيذ تصميم زخرفي معاصر في التراث المصري (مصري قديم - قبطي - إسلامي).
٥. تحقيق صلة بين الأصالة في رموز التراث المصري والمعاصرة في عمل تصميم زخرفي مبتكرة .
٦. ساهمت دراسة الدلالات الرمزية للغة البصرية عبر التراث المصري قراءة لاعملهم الفنية بشكل جيد

و توصي الدراسة بالتالي:

١. البحث في التراث المصري - كأحد المصادر الهامة للاستلهام - في شتى مجالات الفنون.
٢. دراسة الأعمال ذات الرمز ودلالة اللغة التي تعبر عن حضارتنا كمنطلق إبداعي.
٣. دراسة اللغة البصرية حيث أنها في عصرنا الحالي أصبحت من أكثر اللغات إستعمالاً في وسائل الإعلام والكمبيوتر والإنترنت وغيرها.
٤. التركيز على إكساب الطالب مهارت عمل التصاميم (الإعلانية والدعائية و) ذي الدلالة والمعنى حيث أن هذه التصاميم تتناسب وسوق العمل

مقدمة

منذ أن خلق الله الكون والحياة ، ومنذ أن وجد الإنسان على الأرض وبدأ يحس ويدرك ما حوله من مظاهر الطبيعة ، وصار يحاول تقليد تلك المظاهر بشتى الوسائل والصور المتاحة حسب إمكانياته البسيطة ، ومع مرور الوقت وتطور حياة الإنسان إلى ما هو بعد من البدائية وصل إلى المرحلة التي يمكن أن يكون فيها مبدعاً ومتيناً ، فقد كانت أعماله بالنسبة له مجرد تعابير عن حاجة اجتماعية أو نوعاً من الطقوس التي ترتبط بوظيفة معينة حتى وصلت إلى مرحلة من النضج . حتى أن فئة من البشر بدأت تمتنهن وأصبح حرفتهم ، وعلى أيديهم تحدد طابع خاص لكل نوعية ، وأصول وتقاليد وقواعد تتطور مع تطور الإنسان وإمكاناته وقدراته .

ونجد في الفنون الشعبية خاصة ، أن بينها وبين العادات والتقاليد القديمة في مصر ارتباطاً وثيقاً ، فتارة مرتبطة بالمعتقدات الفرعونية القديمة ، وتارة أخرى يمكن إرجاعها إلى المسيحية أو الإسلام ، والرمز في وحده وأشكاله وتنوعه منذ العصور القديمة أنبثق الرمز من الفكرة الأساسية الأولى وهي تلك الثنائية التي شغلت ذهن المصري القديم ، فالعالم ينقسم إلى الواقع وما فوق الواقع ، وإلى عالم ظاهري منظور وعالم أرواح غير منظور ، كما أن الإنسان ينقسم إلى جسم وروح ، وتلك الثنائية خلقت الرمز وترجمة الفنان حسياً بعملية الاستعاضة التي جعلت العناصر الفكرية غير

الحسية تحل في خيال الفنان محل العناصر الحسية ، وهكذا تحولت الصورة بالتدريج إلى لغة رمزية تتخذ شكلاً تمثيلياً ذا صياغات وحلول فنية كالمبالغة والمحنة والإضافة والتحريف (نادية عبد المعطي أبو طالب - ١٩٨٧ - ص ٥١).

إن العمل الفني يصبح أكثر إحكاماً وإثارة إذا تأزرت فيه الرموز الجزئية تأزراً كلياً يمتد على رقعة العمل الفني ، وقيمة الرمز لا ترجع إلى ما يمدنا به من صور وعلاقات فقط بل تتجاوز إلى معناه بالإيحاء وقوة تأثيره وهذه الإمكانيات تتوقف بالدرجة الأولى على صياغته الشكلية والتركيبية البنائية له.

ويتضح مما سبق أن لتاريخ الرمز أهمية خاصة في بناء وتكوين ثقافة الفنان الممارس والمتدرب ، كما أنه مرتبط ارتباطاً وثيقاً بإبداع دارس الفن ، ومساعد في تكوين البنية الثقافية لديه ، وفي بناء اللغة الفنية وتشكيلها ، وإثراء الرؤية من خلال المقارنة والتحليل للأعمال الفنية فدراسة الفن تتم دارس الفن بتعددية الرؤية للحلول المختلفة للمشكلة الواحدة على اختلاف العصور ، كما تعرفنا على التقنيات المختلفة لمدارس الفنية .

أن الرمز أقدر من سواه من فروع المعرفة على تعليم الطلاب القدرة الكافية من المعرفة المرئية وتنمية القدرة على التمييز والإدراك وعلى فحص عناصر العمل الفني وتحليلها ، كذلك إتاحة الفرصة للطالب للمقارنة بين العناصر في عمليتين فنيتين مختلفتين وعلى هذا الأساس يساعد تدريس الرمز الطلاب على القيام باختيار أو تعديل أو رفض عناصر في الماضي أو الحاضر أثناء ممارستهم لإنتاج أعمالهم الفنية كذلك تحديد المثاليات التي يسعون إلى اتباعها

الفنون البصرية هي تلك الفنون التي صنعوا الإنسان ، والتي كان للمظهر الخارجي فيها الأهمية الكبيرة في أثناء إبداعه لهذه الفنون ، كما أن لها أهميته الكبيرة أيضاً في توصيل هذه الفنون وفي التواصل معها كذلك. لكن الفنون البصرية لا تقتصر أهميتها ولا توجد خصائصها المميزة في المظاهر الخارجية لها فقط؛ وذلك لأن الأعمال المتميزة والإبداعية من هذه الفنون البصرية غالباً ما تشتمل على دلالات إنسانية أكثر عمقاً واتساعاً ومعنى ، وبشكل يتجاوز المظهر الخارجي البراق أو اللافت للنظر وحده (Fichner – Rathus 1995– chap 1).

مع ظهور الفنون البصرية ظهر التفكير البصري الذي أصبح ضرورة لدارس الفن في تحديد الطريقة التي يرى ويفهم بها الآخرون عمله ، وعملية التدريب ضرورة للعين من أجل تنمية قدرتها على الرؤية ، وهي كذلك بالنسبة لليد لتنمي قدرتها على تدريب ما قد رأته العين في الفنون – كما في العلوم – فزيادة المعلومات لدى الفرد تسهم في تنمية تفكيره الابتكاري ، وقد برهن "ماير Maier" على أهمية الذاكرة البصرية في الفنون التشكيلية .

هذا التفكير البصري ينتج من خلال الذاكرة البصرية التي قد تم بنائها من خلال معرفة بعض الرموز والدلائل البصرية (اللغة البصرية) مما يتيح لدارس الفن المعرفة والإلمام باللغة التي تساعده على تقبل الأعمال الفنية والتعبير عنها في داخله من خلال أعمال أخرى .

فتعرض دارس الفن إلى العديد من الأشكال الفنية من شأنه أن يسهل عليه إبداء ما لديه من نقاط القوة ، ومن ثم يمكن بناء قوته الإبداعية ومهاراته الأساسية وبخاصة في مجال دراسة التصميم التشكيلي .

فاللغة البصرية من اللغات الحية التي يتفهمها كافة الأفراد مع اختلاف هوياتهم المحلية والقومية ، فهي تتعامل مع حواس الإنسان باعتبارها لغة مكونة من مفردات وعلامات ورموز وأشكال ... إلخ حيث يعكس الفنان أو المشاهد خبراته البصرية وإطارها المرجعي من خلال استجابته لها (غادة المصطفىي أحمد - ٢٠٠٨ - ص ٢٦).

فقد بدأت اللغة البصرية مع الإنسان البدائي الذي سعى لإيجاد طريقة للتواصل ، وأعتقد أن الطبيعة تملك العناصر الأولية للإتصال ، فأدرك بعض المعايير الجديدة التي توحى بها المخلوقات من جمادات ونباتات وحيوانات ، ويكتشف منها مفردات بصرية تكون مصدرا له في عملية التواصل ويمارس الرسم التصميمي كوسيلة أساسية للتعبير عن الأفكار والإنفعالات بسرعة من جانب الفنانين في معظم فروع الفنون البصرية وبذلك يستخدم الرسم التصميمي لتسجيل شيء ما تمت رؤيته أو تم تذكره أو تم تخيله ، وقد يستخدم وسيلة لدراسة شيء آخر أو تمهيدا أو تحطيطا له . أما بالنسبة للتصميم الملون فهو يتم بتنظيم الألوان بطريقة معينة على سطح مستوى أو على أنه فن تمثيل الشكل باللون والخط على سطح ذي بعدين من خلال الصور البصرية ، وهذا الفن يتضمن نشاطاً إبداعياً مركباً يتعلق بالتحولات التي تحدث ليس للوحة الفنية فقط بل أيضاً للإنسان الذي يقوم بإنجازها . (شاكر عبد الحميد - ٢٠٠٧ - ص ٥٢، ٥٤)

وعرف Parnwell "بارنويل" التصميم بأنه "عملية خلق بصرى بهدف معين ". ويعرفه المصطفى الرزاز على أنه "تحطيط لغرض معين أو خطة نمت في العقل لشيء ما يفترض تنفيذة ". في حين يرى "شاكر عبد الحميد" ان التصميم هو "كل من العمليات التي يتم إنشاء أو تكوين الأعمال الفنية من خلالها ، وكذلك الناتج أو المحصلة الفنية الناتجة عن هذه العملية" ، فنحن نبدع التصاميم ونحو ندركها ونتذوقها أيضاً ، وينبع التصميم من الحاجة الإنسانية الأساسية لاكتشاف المعنى والنظام ، والمعنى المنظم ، والنظام ذي المعنى . (شاكر عبد الحميد - ٢٠٠٧ - ص ١٥٣) وهذا المعنى يأتي من خلال تراكب العناصر والأشكال والرموز الذي الدلالة حتى يحدث (لغة بصرية) ينتج عنها توصل ويفهمها المتلقى وـ التصميم هو "جهد منظم لخطوة هادفة ، وهذه الخطة تبني على مجموعة من الخطوات المتتالية والمترابطة التي تخدم الهدف النهائي للتصميم في وحدة متكاملة " ، ودراسة التصميم لا تقتصر على دراسة الشكل النهائي بل تتعرض أيضاً للمراحل والخطوات المتتالية لكيفية تنفيذه ، والتي تكشف عن تتابع وتسلسل العمليات الفكرية والتخطيطية للتصميم مما يساعد في التعرف على الأسس التي بني عليها المراحل التي مرت بها حتى وصل لصوريته النهائية . (محمد احمد سلامة - ٢٠٠٨ - ص ٩)

ويتمثل في التصميم بشكل خاص ميدان خصب وباعتباره وسيلة للتحقيق البصري (بالأشكال والألوان والجحوم والأضواء والظلال) وهي وسيلة لا يمكن للإنسان المعاصر أن تتكتمل شخصيته بدونها ، فهي وسيلة تعبير عن التراث ، فاكتساب مهارة التصميم وبناء الأشكال عن طريق دراسة العناصر التي تحمل لغة بصرية تنشأ نتيجة تعرف الطالب على هذه الأشكال وحفظها وهضمها والتعرف على القيم التشكيلية فيها مما يجعله يتعرف على محاور أساسية تمكنه من أن يقيّم أي تصميم بتلقائية دون اللجوء إلى النقل الحرفي للأشكال . والمنهج الذي يتبع في تدريس مقررات التصميم في كلية التربية النوعية بدبياط - جامعه المنصورة يعتمد على الاهتمام بالجانب التشكيلي دون النظر إلى الجانب اللغوي والتعبيرى . والاهتمام بالعناصر البصرية التقليدية دون النظر إلى ما تتجه إليه العلم من كم هائل من المدركات البصرية والرموز المختلفة عبر العصور وما تحتويه من قيم تشكيليه ودلاليه ، والتي تقوم على ما يسمى باللغة البصرية .

لذا كان لابد من السعي لبناء المهارات التصميمية ثم نقوم بصدقها بعد ذلك بأسلوب منهجي يعتمد على إيجاد علاقة بين مهارات الرسم اليدوي الحر والمهارات البصرية من جانب ، والقدرات التصميمية للطالب من جانب آخر . اعتماداً على تنمية اللغات والدلائل البصرية والتفكيرية .

مشكلة البحث:

لاحظ الباحث خلال قيامه بتدريس الجانب التطبيقي لمقرر أساس التصميم لطلاب الفرقـة الأولى وجود انخفاض في مستوى المهارات التصميمية والتفكير البصري (الذى يترتب عليه اللغة البصرية) لدى طلاب التربية الفنية ، فكان ذلك مؤشراً للكشف عن جذور هذه الظاهرة ، والتي تمثل إحدى المشكلات الميدانية الواضحة في تدريس التصميم بقسم التربية الفنية بكليات التربية النوعية ،

فأوضح من خلال تدريسي لهذه المادة في كلية التربية النوعية قسم التربية الفنية جامعة المنصورة انخفاض مستوى الطلاب في :-

- اختيار عناصر تصلح لبناء تصميم جيد .
- أدرك العلاقات بين الأشكال الهندسية الأولية المسطحة المختلفة .
- القدرة على فهم وتطبيق الدلائل الرمزية للغة البصرية عند بناء الأعمال الفنية (اللوحات التصميمية) .

ومنما سبق ذكره يتضح أن مشكلة البحث تتحدد في التساؤل التالي :

- ما هي إمكانية تنمية المهارات التصميمية بالاستفادة من دراسة الدلائل الرمزية للغة البصرية عبر العصور المصرية المختلفة واستثمارها بشكل جديد كمدخل لتدريس التصميم لطلاب التربية الفنية بكليات التربية النوعية ؟

فروض البحث:

١. توجد فروق دالة إحصائياً بين متوسط درجات المجموعة الضابطة والمجموعة التجريبية لاختبار مستوى المهارات التصميمية باستخدام الدلالات الرمزية للغة البصرية في التراث المصري لصالح المجموعة التجريبية.
٢. يمكن تنمية المهارات التصميمية باستخدام الدلالات الرمزية للغة البصرية في التراث المصري لدى طلاب التربية الفنية.

أهداف البحث :

يهدف البحث إلى :

- ١- الأدلة بالخلفية الثقافية للتراث المصري وما يحمله من أشكال ورموز ودلائل.
- ٢- التعرف على بعض الرموز في التراث المصري (مصري قديم - قبطي - إسلامي).
- ٣- ادراك ما يعنيه الرمز من دلالات بصرية مختلفة.
- ٤- القدرة على اكتشاف العلاقات المختلفة بين الرموز ذات الدلالات المستمرة عبر العصور .
- ٥- تنمية القدرة المهارية للطلاب من خلال تنفيذ صياغات تصميمية متنوعة تعتمد على الدلالات البصرية للأشكال.

أهمية البحث :

- ١- إثراء الجانب الفكري والمهاري للطلاب من خلال تنفيذ صياغات تصميمية متنوعة وكيفية توظيفها.
- ٢- إثراء المجال التصميمي بأعمال غير نمطية من خلال دراسة الدلالات الرمزية للغة البصرية للتراث المصري والخروج بصياغات تصميمية مبتكرة .
- ٣- إثراء الخبرة البصرية للطلاب بإضافة وتعديل وتغيير بعض إتجاهاتهم نحو الطرق والأساليب والأدوات المستخدمة في تنفيذ التصميمات .

حدود البحث :

أولاً : الجانب النظري :

- يقتصر البحث على تناول الدلالات الرمزية للغة البصرية للفنون المصرية المختلفة (مصري قديم - قبطي - إسلامي) ودورها في التصميم بوجه عام.

ثانياً: الجانب التطبيقي

- تنفيذ تصميم تجربة عملية من خلال الأشكال والمفردات المتنوعة ذات الدلالات الرمزية عبر الفنون المصرية المختلفة لتنفيذ مجموعة من الصياغات التصميمية باستخدام الحبر الأسود والألوان .
- تنفذ التجربة على عينة عشوائية من طلاب المرحلة الثانية شعبة التربية الفنية بكلية التربية النوعية بدمنياط - جامعة المنصورة في الجانب التطبيقي من مادة التصميم خلال العام الجامعي (٢٠١١/٢٠١٠) والتي ترتبط بالمنهج المقرر .
- يقتصر البحث على استخدام التصميم التجاري للمجموعتين الضابطة والتجريبية .

أدوات البحث :

- الشبكة الالكترونية (facebook) على (group).
- اختبار قبلي لقياس قدرات الطلاب التصميمية بعد إجراء التجربة على المجموعتين .

التجربة:

العوامل التي تم ضبطها في العينة الطلابية :

خصائص العينة :

يبلغ عدد أفراد العينة التي طبقت عليها الدراسة (٤٠) طالب
تمكنت الشروط للتجربة فيما يلى :

- ١- عينه البحث (٤٠ طالب) ٢٠ طالباً للعينة التجريبية و ٢٠ طالباً مجموعه ضابطة .
- ٢- الخامات والادوات المستخدمة (ورق الكانسون ، الاخبار ، والألوان الجواش) .
- ٣- مكان تطبيق التجربه : أتيليه التصميم بكلية التربية النوعية بدمنياط .
- ٤- القائم بالتدريس للعينة للجانب التطبيقي في للمجموعتين (الضابطة والتجريبة) واحد (الباحث)

زمن التجربة :

ارتبط زمن التجربة بزمن الخطة الدراسية لطلاب الفرقة الثانية ، شعبة التربية الفنية للعام الدراسي (٢٠١١/٢٠١٠) للفصل الدراسي الثاني ، حيث تم التطبيق من خلال ٩ مقابلات بواقع ثلث ساعات أسبوعياً لكل مقابلة.

محاور ممارسات تجربة البحث :

المحور الأول: دراسة الدلالات الرمزية للتراث المصري (قديم - قبطي - اسلامي) .

المحور الثاني: كيفية الاستفادة من الرموز في الفن المصري القديم في إنتاج تصميمات زخرفية بسيطة ومركبة باستخدام الحبر الأسود والألوان .

المحور الثالث : كيفية الاستفادة من الرؤى البصرية للدلائل الرمزية عبر التراث المصري (قديم - قبطي - اسلامي) في إنتاج تصميمات مبتكرة .

ومن خلال عرض المحاور السابقة يمكن للباحث توضيح الطرق التي استخدمها في إبداع رموز جديدة مستوحاه من الرموز القديمة في بناء التجربة والتي قامت على بعض مداخل التجريب وهي :

- ١- التركيب .
- ب- التجريد .
- ج- التحطيم .
- د- الاختزان .

وقد طبقت التجربة باستخدام بعض أساليب بناء التصميم حيث استخدم فيها :

- ١- التقابل .
- ب- التجاوز.
- ج- التماس .
- د- التداخل .
- هـ- التكرار.

وقد ركز الباحث في التجربة على الاهداف المهارية في مجال التصميم والتي تنقسم الى مستويات تراكمية كالتالي :
الأهداف النفس حرکية(المهارات) :

١. الملاحظة(الإدراك) : (الإثارة الحسية - الشعور- النقل)
٢. التقليد (الاستقراء) : (العقلاني - الجسماني - العاطفي)
٣. التجريب (الإستجابة الموجهة) : (التقليد - التجربة والخطأ)
٤. الممارسه (الآلية)
٥. الاتقان (الاستجابة المريحة المركبة) : (التأكد من الشكل - الأداء الآلي)
٦. الإبداع

وقد تم تقسيم المقابلات التسع كالتالي :

المقابلة الأولى :

عرض مبدئي لتجربة البحث من حيث الموضوع ، الخامات والأدوات المستخدمة ، في إنتاج تصميمات زخرفية مبتكرة .

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الاجرائية :

١. أن يتعرف الطالب على المشروع بشكل مبدئي وخطواته ، ومدى الاستفاده منه .
٢. التعرف على بعض المصطلحات الجديدة ومعانيها التي سيسخدمها الطالب أثناء الفصل الدراسي .

مداخل العمل:

١. يشرح الباحث بعض عناصر الرموز في التراث المصري (قديم ، قبطي ، إسلامي) وكيفيه الاستفاده منها في بناء التصميم الزخرفي .
٢. يناقش الباحث الطلاب حول جماليات الأشكال والعناصر في التراث المصري (قديم ، قبطي ، إسلامي) .
٣. تأكيد الباحث على أهمية التراث الفني المصري عبر العصور المختلفه كقاعدة معلوماتية للاستفاده بها ، في انتاج تصميمات زخرفية مبتكرة بعيداً عن النقل الحرفي .

المقابلة الثانية :

عرض مبدئي لأنواع الرموز المصرية القديمة (أدميه) - حيوانيه - نباتيه - حشرات - رموز أخرى ومدى الاستفاده منها .

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الاجرائية :

١. أن يتعرف الطالب على الرموز المصرية القديمه بأنواعها واختلاف أشكالها سواء كانت (أدميه) - حيوانيه - نباتيه - حشرات - رموز أخرى .
٢. أن يميز الطالب العصور المختلفه في الفنون (مصرى قديم - قبطي - إسلامى)
٣. أن يجيد الطالب اختيار الرموز الغنية بالقيم التشكيلية .

مداخل العمل :

١. أن يقوم الباحث بتوضيح الأنوع المختلفة للرموز المصرية القديمة المختلفه ومدى الاستفاده منها في مجال التصميم .
٢. يناقش الباحث الطلاب حول جماليات الدلالة الرمزية واللهجه البصرية التي استخدمنا الفن المصري القديم .
٣. يستخدم الباحث بعض الوسائل التعليمية الحديثة التي تساعده على توضيح الأنوع المختلفة للرموز المصرية القديمه حيث قام بعمل مجموعة (group) لجميع طلاب عينة البحث على شبكة التواصل الاجتماعي (facebook) وقام برفع صور للرموز المصرية القديمة (أدميه - حيوانيه - نباتيه - حشرات - رموز أخرى) وعرضها ومناقشتها مع الطلاب .

المقابلة الثالثة :

عرض الباحث أشكال لأنواع مختلفة من التصميمات الحديثة التي يمكن للطالب أن يعيد بنائها باستخدام الرمز المصري القديم في صياغات تصميمية جديدة .
زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية:

١. أن يتفهم الطلاب التصميمات الحديثة والكيفية التي تبني عليها .
٢. أن يتعرف الطلاب على كيفية تنفيذ صيغة تصميمية جديدة من خلال تطوير التصميمات التي تمت رؤيتها وذلك باستخدام الرمز المصري القديم .
٣. أن يجيد الطلاب استخدام الأدوات الهندسية في رسم التصميم (الصيغة) من خلال رؤيته للتصميمات الحديثة .
٤. أن يختار الطالب فكرة التصميم (الصيغة) طبقاً لرؤيته الخاصة وتيماً لقدرته وميوله ووفقاً لأنسنس التصميم الفنى .

مداخل العمل :

١. يشرح المعلم كيفية تركيب الرموز المختارة من العصر المصري القديم على التصميم الذي تم اختياره وتعديلاته من قبل الطالب .
٢. يناقش المعلم الطلاب عن كيفية تنفيذ الصيغ التصميمية طبقاً لاتجاه كل طالب في أسلوب التنفيذ ووفقاً لأنسنس التصميم .
٣. عرض بعض الوسائل من خلال بعض الصور لأعمال فنية قامت على الشبكيات والأشكال الهندسية والغضوية التي تدعم بنائهم بالتصميم .
٤. بيان عملى للمعلم لتوضيح الطريقة السليمة لتنفيذ صيغة تصميمية تقوم على أساس تصميمية سليمة

المقابلة الرابعة :

العمل على اختيار رموز مختلفة من الفن القبطى وكيفية الاستفادة منها .

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية:

١. أن يتعرف الطلاب على الرموز القبطية بمختلف اشكالها (ادمية - حيوانية - نباتية - رموز أخرى)
٢. أن يتعرف الطلاب على الرموز القبطية التي تحمل قيم تشيكيلية عالية .
٣. ان يجيد الطالب رسم الرمز وتطويره بما لا يغير من شكله .

مداخل العمل :

١. يعرض الباحث بعض الصور التي تظهر فيها الرموز القبطية بمختلف أشكالها وأنواعها ودلائلها .
٢. يشرح الباحث معانى دلالات الرموز القبطية .
٣. يناقش الباحث القيم التشكيلية التي تظهرها الرموز القبطية

المقابلة الخامسة :

ينفذ الطلاب تصميمات حديثة مستخدمين الرموز القبطية في بنائها

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية:

١. أن يتعرف الطلاب على مفاهيم الإدراك والخداع البصري والتفكير البصري ، وربطها بالصياغات التصميمية الناتجة عن الخبرة السابقة.
٢. أن يحلل الطلاب مفاهيم الإدراك والخداع البصري وتنظيمها للاستفادة منها في التطبيق.
٣. أن ينفذ الطلاب التصميمات بصورة مبسطة من خلال عناصر وأسس التصميم مستخدمين الرموز القبطية في بنائها .

مداخل العمل:

١. يناقش الباحث الطلاب في كيفية الاستفادة بعناصر وأسس التصميم.
٢. يناقش الباحث كيفية توظيف الرموز القبطية في التصميمات التي صممها الطلاب .
٣. يعرض الباحث بعض المشاكل التصميمية التي قد يتعرض لها الطلاب ، ويتناقش معهم في كيفية حلها .

المقابلة السادسة :

عرض وتجميع رموز إسلامية مختلفة ومتعددة (هندسية - حيوانات - طيور - نباتات - رموز أخرى)

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية:

١. ان يتعرف الطلاب على اكبر عدد من الرموز الاسلاميه المختلفه (هندسية - حيوانات - طيور - نباتات - رموز اخرى).
٢. ان يبحث الطلاب عن المعلومات حول الرموز الاسلاميه ودلائلها .
٣. ان يتشارك الباحث والطلاب مع بعضهم في البحث والتعرف حتى يستطيعوا الاستفادة القصوى.

مدخل العمل :

١. عرض أشكال متعددة ومتتنوعة من الرموز الإسلامية (هندسية - حيوانات - طيور - نباتات - رموز أخرى) .
٢. أن يختار الطالب الرموز المناسبة لتصميمه من الرموز الإسلامية السابق رؤيتها .
٣. أن ينفذ الطالب الرموز المختارة بصياغة جديدة متقدمة تتناسب مع الرموز الإسلامية من ناحية الشكل ولكنها تأخذ طابعاً جديداً يفرض فيها الطالب شخصيته الفنية .

المقابلة السابعة :

تنفيذ تصميمات لأشكال مختلفة من الرموز الإسلامية المتتنوعة بالإعتماد على أسس وعناصر التصميم في عمل صياغات جديدة تحمل طابعاً معاصرأ ولها الروح الإسلامية .

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية :

١. ان يتذكر الطالب المعلومات السابقة حول الصياغات التصميمية مثل (مفاهيم الادراك - الخداع البصري - ...الخ) بصورة جيدة .
٢. ان يتعرف الطالب على الطرق السليمة لأسس التصميم (التكرار - الإيقاع - التنوع - السيادة - الوحدة) بشكل جيد .
٣. أن يبتكر الطالب صياغات تصميمية جديدة تحمل رمزاً إسلامياً ولها طابع معاصر

مداخل العمل :

١. يشرح الباحث كيفيه الاستفاده مما تعلمته الطالب عبر المقابلات السابقة من عناصر واسس التصميمات .
٢. عرض صور مختلفة لأعمال فنية ليتعرف الطلاب على كيفية الوصول لتصميم جيد ومبتكراً .
٣. بيان عملي للتوضيح كيفيه ابتكار تصميم جديد يطبق عناصر واسس التصميم بشكل جيد .
٤. مناقشة الطلاب حول مفاهيم (الملاحظة - التقليد - التجريد - الممارسة - الاتقان - الإبداع) .
٥. عرض بعض الأعمال المنفذة من التجربة وتوضيح مدى نجاح الطلاب في توظيف الفكر الخاص بالدلالات الرمزية للغة البصرية في العصور المختلفة بالإعتماد على أسس التصميم للخروج بتصاميم مبتكرة تعتمد على التفكير غير التقليدي .

المقابلة الثامنة :

ربط بين العصور المختلفة للفنون التي تمت دراستها من خلال رموزها (مصرى قديم - قبطي - اسلامي) وايجاد علاقه مشتركه بينهم .

زمن المقابلة : ٣ ساعات .

الأهداف الأجرائية:

١. أن يتعرف الطالب على تطور الرمز عبر العصور (مصرى قديم - اسلامي - قبطي).
٢. أن يجيد الطالب التمييز بين رموز العصور المختلفة ودلائلها .
٣. أن يختار الطالب الرموز المتشابهة سواء كانت بدلائلها أو بأشكالها .

مدخل العمل:

١. يشرح الباحث التشابهات بين رموز العصور سواء كانت تشابهات دلاليه أو تشابهات شكليه للرموز وكيفيه توظيفها في التصميم .
٢. يناقش الباحث الطلاب حول مفهوم التطور الرمزي عبر العصور وكيفيه الاستفاده منها في تكوين صياغات تصميميه جديدة .
٣. يعرض الباحث بعض الوسائل التعليميه التي توضح وتظهر التشابهات والاختلافات بين الرموز عبر العصور.
٤. بيان عملى للباحث لتوضيح كيفيه اختيار العناصر والرموز المتشابهه (دلالي - شكلي) .

المقابلة التاسعة:

ابتكار صياغات تصميميه جديدة من خلال الممارسات السابقة لعناصر وأسس التصميم
تصلح لاستيعاب رموز العصور المختلفة .

زمن المقابلة : ٣ ساعات

الأهداف الأجرائية:

١. أن يميز الطالب بين مهارات الجانب المهاري (الإدراك - التقليد - التجريد - الجريب - الممارسه) - الإتقان - الإبداع)
٢. ان يطابق الطلاب بين فكرته الذهنيه في التصميم والعمل النهائي لبيان مدى النجاح في التنفيذ .
٣. أن يؤدي الطالب عملية إنشاء التصميم وتجميع الصياغات بصورة متقدنة عند التنفيذ .
٤. أن يربط الطلاب بين التصميمات الناتجة والرموز المختلفة عبر العصور في صياغات تصميمية مبتكرة .

مدخل العمل:

١. عرض صور مختلفة لاعمال الطالب السابقة التي نفذها في العصور المختلفة ، وتوضيح مدى نجاح الطلاب في توظيف الفكر الخاص بهم في الرمز من خلال إنشاء صياغات تصميميه تحمل رموز مصرية في مختلف العصور.
٢. مناقشه الطلاب حول مفهوم الابتكار وكيفيه استخراج صيغ جديدة تصلح لربط العصور ببعضها.

٣. تقييم بعض الأعمال السابقة للطلاب من قبل الباحث ومشاركتهم في التقييم حتى يتمكنوا من الاستفاده منه في إنشاء تصميمات جديدة مبتكرة ومتقدنة بالاعتماد على أساس التصميم للخروج بتصميمات مبتكرة تعتمد على التفكير غير التقليدي.

يتكون الإطار التكاملى من خلال السلوك الفنى من أربعة أبعاد هي :

١- **البعد المعرفى :**

و تظهر فيه المهارات الإبداعية (الأصالة - المرونة - الطلقـة - مواصلة الاتجاه) تلك القدرات تترجم من خلال شكل مضامين أو صور أو تغيرات .

٢- **البعد الوجودانى :**

وهو محور يضم الجوانب الشخصية (الدافعية - الناحية القيمية) والتى يتبنها المبدع فى العمل بعيداً عن سلوكه الشخصى .

٣- **البعد التعبيري:**

ويتضح فيه الخصائص التعبيرية الخاصة مثل الإيقاع المفضل الذى يتكرر فى العمل الفنى الواحد أو المتعدد .

٤- **البعد الإجتماعى :**

" إن النظر إلى العمل باعتباره وثيقة اجتماعية ثقافية تحتل رؤية معينة أو دعوة خاصة ليست بالضرورة معبرة عن اتجاهه الراسخ فى أعماق ذاته " (مصرى حنوره - ٢٠٠٠ ، ص ٦٠،٦١) ، تلك الأبعاد يمكن الاستفادة منها لفهم سلوك المبتكر خلال مراحل التفكير والإبداع لتكوين مفاهيم سليمة تساعد طالب الفن (التربية الفنية) على بناء توكيينات معرفية من خلال المرونة بخبرة تعليمية منتظمة ومتتابعة وللربط بينها والتوجيه إلى اكتشاف قواعد متعددة لبناء صياغات تصميمية من خلال الأشكال الهندسية الأولية بصورة معاصرة .

وصف وتحليل للصياغات التصميمية المنفذة خلال التجريب مع طلاب عينة البحث للمجموعتين الضابطة والتجريبية وذلك على النحو التالي :

تجارب البحث :

أعتمد الباحث على توصيف الأعمال الفنية الناتجة من تطبيق تجربة البحث الحالى على عينة التجريب الطلاب الفرقـة الثانية شعبة التربية الفنية .

من ثوابـت التجـريب استـخدام: (ورق الكانـسون - الحبر الأسود - الألوان الجوـاش) .



شكل (١) العمل رقم (١) يوضح تصميم للطالب لمزجين الجعران والثعبان في الفن المصري القديم العمل .

الخامات : ورق الكانسون واستخدام الحبر الأسود وألوان الجوаш .

مساحة (٤٠×٤٠)

الرموز المستخدمة : الأفعى والجعران
التوصيف

الفكر التصميمي : يقوم العمل على فكرة ومعنى القوة والحماية وتجدد الحياة المتمثلة في الرموز المصرية القديمة (الأفعى – الجعران) وذلك لبناء تصميم زخرفي

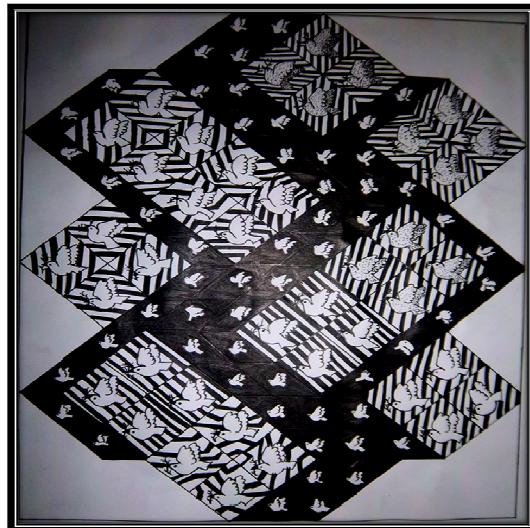
الوصف : يتكون العمل من شكل مربع بداخله مجموعة أشكال هندسية شبه مربعة متراكبة فوق بعضها بشكل متتابع مع وجودها في وضع غير مستقر بزوايا للايحاء بالعمق والترابك ، والحركة مع استخدام مجموعة لونية من (الأزرق – البنفسجي – الأحمر – الأسود) بدرجات متفاوتة ، ويحتوى العمل على مزجين هما (الأفعى والجعران)

التفسير والتحليل : يقوم العمل على الفكر الفلسفى للفن المصرى القديم المتمثل في وجود الرمز للتعبير عن أشياء متعددة من الناحية الفلسفية والفنية فالأفعى كرمز للقوة والبعث (تجدد الحياة) كما أنها رمز فكان تاج الملك يحتوى على أفعى للتعبير عن القوة والشجاعة بالإضافة إلى رمز الجعران وهو أيضا يعني القوة والحماية . وقد قام الطالب عند انتاجه للعمل استخدام الرموز المصرية القديمة كمخرجات تصميمية حيث انتظمت هذه المخرجات على شكل شرائط تدور مع الأشكال الهندسية المتراكبة داخل العمل ، مع ملاحظة

أن المفردات تتشكل بالتصغير والتکبير عند ترتيبها داخل الشرائط مما يعطى احساس بالعمق والخداع البصري والألوان المستخدمة محددة في درجاتها الأحمر والأزرق والأسود نتيجة استخدام المصري القديم للألوان محددة وواضحة تؤدى لوضوح مفهوم الأشكال والألوان كما كان في العقيدة المصرية القديمة

الحكم : هذا العمل يعطى شعور بالجمال والتنوع عن تراكب الأشكال والصعود بها لأعلى وهو ما يتفق وفكرة البعث بعد الموت في العقيدة المصرية .

التجربة الثانية :



شكل (٢) العمل رقم (٢) يوضح تصميم للطالب لرمز الحمام في الفن القبطي

الخامات :

١. ورق الكانسون .
٢. استخدام الحبر الأسود .

مساحة (٦٠×٤٠)

الرموز المستخدمة : الحمام
الوصف :

الفكر التصميمي : يقوم العمل على فكرة ومعنى الحب والسلام المتمثلة في الرمز القبطي القديم من خلال رمز (الحمام) وذلك لبناء تصميم زخرفي .

الوصف : يتكون العمل من شكل مستطيل بداخلة مجموعة من المربعات والمعينات موضوعة بشكل متجاور، مع وجودها في وضع غير مستقر بزاوية مائلة للإيحاء بالحركة وأيضا العمق

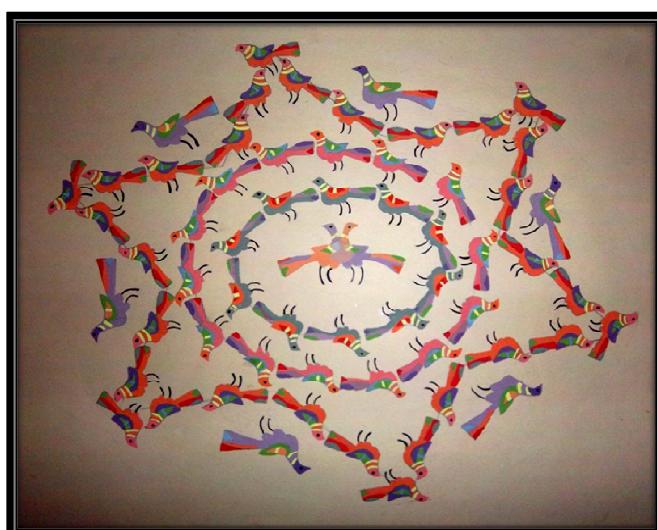
الناتج عن تجاور المربعات والمعينات ، وتحتختلف ألوان المربعات والمعينات ما بين الأسود السادة والأسود المخطط بخطوط مائلة و منكسرة مرسوم فوقها رمز الحمامات .

التفسير والتحليل : يقوم العمل على الفكر الفلسفى للفن القبطي المتمثل في وجود الرمز للتعبير عن أشياء متعددة من الناحية الفلسفية الفنية فالحمامات كرمز تعنى الحب والسلام .

وقد قام الطالب عند انتاجه للعمل باستخدام الرمز القبطي كمفردات تصميمية حيث انتظمت هذه المفردات في أشكال مربعات ومعينات سواء كانت كبيرة أو صغيرة عند ترتيبها داخل المربعات مما يعطى إحساسا بالحركة والعمق والخداع البصري . واستخدم اللون (الأبيض - الأسود) للتعبير عن هذه القيمة الفنية وما يتفق مع العقيدة المصرية القبطية .

الحكم : هذا العمل يعطى شعورا بالتجسيم والحركة وأيضا يعطى إحساسا بالعمق .

التجربة الثالث:



شكل (٣) العمل رقم (٣) يوضح تصميم للطالب لرمز الطاووس في الفن الإسلامي

الخامات :

١. ورق الكانسون .
٢. استخدام الحبر الأسود وألوان الجواش .

مساحة (٤٠×٤٠)

الرموز المستخدمة : الطاووس

التصنيف :

الفكر التصميمي : يقوم العمل على فكرة ومعنى السعادة في الرموز الإسلامية (الطاووس) وذلك لبناء تصميم زخرفي .

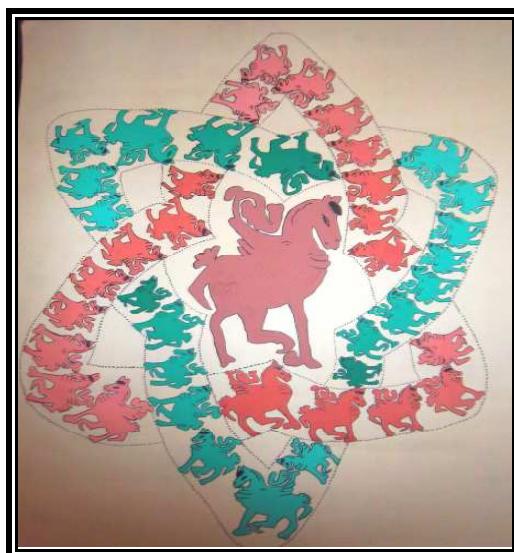
الوصف : يتكون العمل على شكل مستطيل مرسوم عليه نجمة بداخلها دائرة بها دائرة وهذه الأشكال مكونة من تكرار شكل الطاووس بصورة متتالية ومتقابلة . وقد استخدمت الألوان (الأزرق - البرتقالي - الأخضر - البنى) بدرجات متفاوتة .

التفسير والتحليل : يقوم العمل على الفكر الفلسفى للفن الإسلامي في وجود الرمز للتعبير عن أشياء متعددة من الناحية الفلسفية والفنية فالطاووس كرمز يعني السعادة .

وقد قام الطالب عند انتاجه للعمل استخدام الرمز الإسلامي كمفردات تصميمية حيث انتظمت هذه التصميمات بشكل نجمة بداخلها دائرتين بداخلهما شكل طاووسين متقابلين ، مع ملاحظة أن المفردة تتشكل بالتكرار والتقابل عند ترتيبها والألوان المستخدمةألوان هادئة مريرة تاريخ العين وتعطى احساس بالانسجام والسعادة .

الحكم : هذا العمل يعطى احساس بالحركة والدوار ، وهذا يتفق والعقيدة الإسلامية في فكرة الطواف .

التجربة الرابع



شكل (٤) العمل رقم (٤) يوضح تصميم للطالب لرمز الحصان في القرن الإسلامي

الخامات :

١. ورق الكانسون .
٢. استخدام الحبر الأسود وألوان الجواش .

مساحة (٦٠×٤٠)

الرموز المستخدمة : الحصان

التوصيف :

الفكر التصميمي : يقوم العمل على فكرة ومعنى الخير في الرموز الإسلامية (الخيل) وذلك لبناء تصميم زخرفي .

الوصف : يتكون العمل من شكل مستطيل بداخله نجمة إسلامية مرسومة بشكل شريطيين مفرغين متداخلين يحملان رمز الحصان الذي يتكرر على الشريطيين بطريقة متتالية ، شريط مرسوم عليه الخيل بدرجات اللون الأحمر، والأخر، بدرجات اللون الأخضر بداخل النجمة شكل حصان كبير ملون باللون البنى .

التفسير والتحليل : يقوم العمل على الفكر الفلسفى للفن الإسلامي المتمثل في الرمز للتعبير عن أشياء متعددة من الناحية الفلسفية والفنية فالخيل كرمز يعني الخير .

وقد قام الطالب عند انتاجه للعمل باستخدام الرمز الإسلامي كمفردات تصميمية حيث انتظمت هذه المفردات على شكل شريطيين يكونان نجمة إسلامية ، مع ملاحظة أن هذه المفردات تتشكل بالتصغير والتكبير مما يعطى احساساً بالخداع البصري الذي يعطي احساساً بالارتفاع والعمق ، والذي أكد عليه أيضاً درجات اللون ما بين الفاتح والغامق .

الحكم : هذا العمل يعطى شعوراً بالحركة والراحة والعمق الذي تتحقق من خلال تتابع الخيول وأيضاً تراكب الأشكال مع درجات اللون الواحد وهذا يتفق والفكر الإسلامي في الفن .

التجربة الخامسة



شكل (٥) العمل رقم (٥) يوضح تصميم للطالب لرموز الثور «الحمامه والسمكة» من الفن المصري القديم ، والفن القبطي وفي الفن الإسلامي

الخامات :

١. ورق الكانسون .
٢. استخدام الحبر الأسود وألوان الجوаш .
مساحة (٦٠×٤٠)

الرموز المستخدمة : الثور (رمز مصرى قديم) الحمام (رمز قبطي) السمكة (رمز اسلامى)
التصنيف :

الفكر التصميمي : يقوم العمل على فكرة ومعنى التضحية والعمل والمعاناة والصبر المتمثلة في الرموز المصرية القديمة (الثور) وكذلك معنى السلام المتمثلة في الفن القبطي (الحمام)

الوصف: يتكون العمل على شكل مستطيل بداخلة شرائط منحنية ومتوازية تأخذ شكل المروحة تخرج من وسط اللوحة المتمثل في شكل لرأس الثور مرسوم على هذه الشرائط الرموز المختلفة بشكل متتابع ، مع استخدام درجات مختلفة للونين الأخضر والبرتقالي لتعطى إحساساً بالدوران والحركة ، وكذلك العمق في هذه الشرائط مع استخدام مجموعة لونية من (الأخضر - البرتقالي - البنفسجي - الأسود) في درجات متفاوتة.

التفسير والتحليل : يقوم العمل على الفكر الفلسفى للفن المصرى القديم والفن القبطي والفن الإسلامى والمتمثلة في وجود الرمز للتعبير عن أشياء متعددة من الناحية الفلسفية والفنية ، فالثور في الفن المصرى القديم يرمز إلى التضحية والعمل والمعاناة والصبر ، والحمام في الفن القبطي يعني السلام ، والسمكة وما لها من مدلول رمزي في الفن الإسلامي .

وقد قام الطالب عند إنتاجه للعمل باستخدام الرموز المصرية القديمة القبطية والإسلامية كمفردات تصميمية حيث انتظمت هذه المفردات على شكل شرائط منحنية تدور داخل العمل، مع ملاحظة أن المفردات تتشكل بالتصغير والتكبير لتعطى احساساً بالعمق والتجسيم ، وكذلك فإن الحركة والألوان المستخدمة تؤكد على ذلك .

الحكم : هذا العمل يعطى شعوراً بالحركة والتجسيم من خلال بنية التصميم وكذلك ترتيب العناصر واستخدام درجات اللون الواحد

نتائج التحليل الإحصائي لتجربة البحث وتفسيرها ومناقشتها

يعرض الباحث في هذا الجزء من الفصل وصفاً لنتائج التحليل الإحصائي للبيانات واختبار فروض البحث ، ثم تفسير النتائج في ضوء الدراسات السابقة والإطار النظري للدراسة . حيث تم التحليل الإحصائي باستخدام برنامج الحزمة الإحصائية للعلوم الاجتماعية - الحاسوب الشخصي Statistical Package of Social Sciences / Personal Computer (SPSS/ PC)

وقد تم عرض استماره تقييم الأعمال الفنية الخاصة بعينة التجربة على السادة المحكمين وذلك بهدف الوصول الى درجات استجاباتهم (تقييمات) على البنود الواردة بالاستماره ، وتم حساب مجموع درجات استجابات (تقييمات) السادة المحكمين لأعمال طلاب العينة (خمسة عشر طالب) وطالبة لكل من المجموعتين الضابطة والتجريبية ، حيث تم التعرف على النتائج من خلال الآتي :
$$ن = 5 \text{ محكمين} \times 20 \text{ طالب} = 100 \text{ استجابة لكل من المجموعتين الضابطة والتجريبية}$$
، وذلك لكل بند من البنود السابعة الموجودين باستماره التقييم (ملحق رقم ١) ، كما تم حساب متوسط درجاتها وانحرافها المعياري . ثم تم استخدام اختباري (مان ويتني-ويلكيكسون Mann -Whitney Test)^١ لدلاله الفروق بين المجموعتين وحساب النسبة المئوية للتحسن في الأداء ، فى الاستجابات على البنود .

ويوضح جدول (١) مجموع درجات استجابات (تقييمات) السادة المحكمين الخمسة لأعمال طلاب العينة للمجموعتين الضابطة والتجريبية لكل بند من البنود ، ومتوسط الدرجات والانحراف المعياري .

جدول (٢) مجموع درجات (تقييمات) السادة المحكمين الخمسة لأعمال طلاب العينة للمجموعتين الضابطة والتجريبية لكل بند من البنود ، ومتوسط الدرجات والانحراف المعياري

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة مان ويتني	مستوى الدلالة	النسبة المئوية للتحسن في الأداء	اتجاه التحسن في الأداء
الضابطة	٦.٥	١٣.٣٢	٣.٩٨	٠.٠٠٦	%١٨.٢٥	التجريبية
التجريبية	٨.٣٢٥	٢٧.٦٧				

يوضح جدول (٢) مجموع درجات استجابات (تقييمات) السادة المحكمين الخمسة لأعمال طلاب العينة للمجموعتين الضابطة والتجريبية لكل بند من البنود ، ومتوسط الدرجات والانحراف المعياري

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع الدرجات والمتوسط الحسابي والانحراف المعياري بين المجموعتين الضابطة والتجريبية لصالح المجموعة التجريبية .

^١ يستخدم اختبار مان ويتني "t" للمقارنة بين عينتين مستقلتين عندما تكون البيانات الرتبية أو البيانات العددية التي حولت إلى بيانات رتبية وهو يستخدم في الإحصاء البارامترى عوضا عن اختبار "t" في الإحصاء البارامترى ويستخدم اختبار ويلكيكسون لمقارنة مقاييس النزعة

جدول (٢) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية
في مدى تفهم الطالب لعناصر ومفردات وأسس التصميم في تنفيذ الصياغات التصميمية بصورة مبتكرة

م	الفروق الإحصائية					
	البنود					
الإنحراف المعياري	المتوسط الحسابي		مجموع الدرجات			
	ضابطة	تجريبية	ضابطة	تجريبية	ضابطة	
١	١,٠٤٩	١,٤٥٧	٨,٣٢٥	٦٥	٨٣٣	٦٥٠
٢	٠,٨٧٣	١,٥٤٣	٨	٥,٥٢٥	٨٠٢	٥٥٣
٣	١,٠٦٣	١,٧٢٢	٨	٦,٨٧٥	٨٠٠	٦٨٧
٤	٠,٨٣٤	٠,٧٨٦	٧,٧٧٥	٦,٢٧٥	٧٧٣	٦٢٧
٥	٠,٨١٨	١,٢٥٧	٧,٧٧٥	٦,٣٥٠	٧٧٢	٦٣٥
٦	٠,٧٨٦	١,٣٣٢	٨,٢٧٥	٦,٢٢٥	٨٢٨	٦٢٣
٧	٠,٩٢٦	١,٢٤٨	٧,٩٠٠	٦,٣٢٥	٧٩٠	٦٣٣

ولحساب قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية وقيمة التحسن في الأداء لكل بند من بنود استماره التقييم تم الآتي:

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة Z - مانن ويتنى (Daleh) عند مستوى دلالة (٠,٠٠٠٦) بالنسبة للبند الأول (مدى تفهم الطالب لعناصر ومفردات وأسس التصميم في تنفيذ العمل بصورة مبتكرة) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

جدول (٣) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية
في ادراك عناصر مفردات التراث المصري وما يعنيه من دلالات رمزية مختلفة .

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة Z مانن ويتنى	مستوى الدلالة	النسبة المئوية للتحسين في الأداء	اتجاه التحسن في الأداء
الضابطة	٥,٥٢٥	١٢,٣٢	٤,٥٠	٠,٠٠٠٦	٪٢٤,٧٥	التجريبية
التجريبية	٨	٢٨,٦٧	٤,٥٠		٠,٠٠٠٦	

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة (Z - مانن ويتنى) دالة عند مستوى

دالة (٠,٠٠٦) بالنسبة للبند الثاني (في ادراك عناصر مفردات التراث المصري وما يعنيه من دلالات رمزية مختلفة). لصالح درجات المجموعة التجريبية .

**جدول (٤) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية
فى القدرة على توظيف الرمز في الصياغات التصميمية والتصميمات**

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة مان ويتني (Z)	مستوى الدلالة	النسبة المئوية للتحسن في الأداء	اتجاه التحسن في الأداء
التجريبية	٦,٨٧٥	١٥,١	٢,٩٣	٠,٠٠٦	%١١,٢٥	التجريبية
الضابطة	٧,٧٧٥	٢٥,٨				التجريبية

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة Z - مان ويتني (دالة عند مستوى دالة (٠,٠٠٦) بالنسبة للبند الثالث (القدرة على توظيف الرمز في الصياغات التصميمية والتصميمات) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

**جدول (٥) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية
فى امكانية تحقيق صيغ تصميمية وتنظيمها من خلال رموز التراث المصري**

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة مان ويتني (Z)	مستوى الدلالة	النسبة المئوية للتحسن في الأداء	اتجاه التحسن في الأداء
التجريبية	٦,٢٧٥	١٢,٦	٤,٣٣	٠,٠٠٦	%١٤,٥	التجريبية
الضابطة	٧,٧٧٥	٢٨,٣				الضابطة

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة Z - مان ويتني (دالة عند مستوى دالة (٠,٠٠٦) بالنسبة للبند الرابع (امكانية تحقيق صيغ تصميمية وتنظيمها من خلال رموز التراث المصري) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

**جدول (٦) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية
فى مدى التنوع في الصياغات التصميمية**

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة مان ويتني (Z)	مستوى الدلالة	النسبة المئوية للتحسن في الأداء	اتجاه التحسن في الأداء
التجريبية	٦,٣٥٠	١٤	٣,٥٨	٠,٠٠٦	%١٣,٧٥	التجريبية
الضابطة	٧,٧٧٥	٢٦,٩				الضابطة

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة Z - مان ويتني (دالة عند مستوى دالة (٠,٠٠٦) بالنسبة للبند الخامس (مدى التنوع في الصياغات التصميمية) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

جدول (٧) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية

في تفعيل الأسس التصميمية داخل الصياغات التصميمية (ايقاع - اتزان - نسبة وتناسب - وحدة)

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة (Z) مان ويتنى	مستوى الدلالة للتحسين في الأداء	النسبة المئوية	اتجاه التحسن في الأداء
الضابطة	٦,٢٢٥	١٢,١	٤,٦١	٠,٠٠٦	%٢٠,٥	التجريبية
التجريبية	٨,٢٧٥	٢٨,٨				

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة (Z - مان ويتنى) دالة عند مستوى دلالة (٠,٠٠٠٦) بالنسبة للبند السادس (تفعيل الأسس التصميمية داخل الصياغات التصميمية (ايقاع - اتزان - نسبة وتناسب - وحدة) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

جدول (٨) يوضح قيمة الفروق بين درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية

في تحقيق القيمة الفنية والجمالية في التصميم من (أصالة - طلاقة - مرونة - تعدد التفاصيل)

المجموعة	المتوسط الحسابي	متوسط الرتب	قيمة (Z) مان ويتنى	مستوى الدلالة للتحسين في الأداء	النسبة المئوية	اتجاه التحسن في الأداء
الضابطة	٦,٣٢٥	١٢,٥	٣,٨١	٠,٠٠٦	%١٥,٧٥	التجريبية
التجريبية	٧,٩٠٠	٢٧,٤				

يتضح من الجدول السابق أن هناك فروق بين مجموع درجات المجموعتين الضابطة والتجريبية في قيمة المتوسط الحسابي ومتوسط الرتب وقيمة (Z - مان ويتنى) دالة عند مستوى دلالة (٠,٠٠٠٦) بالنسبة للبند السابع (تحقيق القيمة الفنية والجمالية في التصميم من (أصالة - طلاقة - مرونة - تعدد التفاصيل) لصالح درجات المجموعة التجريبية .

مما سبق يتضح أن هناك فروق ذات دلالة معنوية لصالح العينة التجريبية في مستوى تحسن الأداء لكل بند من بنود استماره التقديمي وهذا يحقق صحة الفرض الأول :

توجد فروق دالة إحصائياً بين متوسط درجات المجموعة الضابطة والمجموعة التجريبية لإختبار مستوى المهارات التصميمية باستخدام الدلالات الرمزية للغة البصرية في التراث المصري لصالح المجموعة التجريبية

جدول (٩) يوضح استجابات (تقييمات) السادة المحكمين الخمسة لأعمال طلاب العينة للمجموعتين الضابطة والتجريبية لكل بند من البنود لحساب قيمة التحسن في الأداء (المهارات التصميمية) وترتيب كل بند .

البنود	م	
التحسين في الأداء	النسبة المئوية	الترتيب
مدى تفهم الطالب لعناصر ومفردات وأسس التصميم في تنفيذ الصياغات التصميمية بصورة مبتكرة	١	١٨,٢٥%
ادراك عناصر ومفردات التراث المصري وما يعبئها من دلالات رمزية مختلفة .	٢	٢٤,٧٥%
القدرة على توظيف الرمز في الصياغات التصميمية والتصميمات مبتكرة	٣	١١,٢٥%
إمكانية تحقيق صيغ تصميمية وتنظيمها من خلال رموز التراث المصري	٤	١٤,٥%
مدى التنوع في الصياغات التصميمية	٥	١٣,٧٥%
تفعيل الأسس التصميمية داخل الصياغات التصميمية (ايقاع - اتزان - نسبة وتناسب ووحدة)	٦	٢٠,٥%
تحقيق القيمة الفنية والجمالية في التصميم من (أصالة - طلاقة - مرونة - تعدد التفاصيل)	٧	١٥,٧٥%

النتائج والتوصيات

يتضمن هذا الفصل عرض أهم النتائج التي توصل إليها الباحث من خلال دراسته لتطور الدلالات الرمزية للغة البصرية في التراث المصري ودورها في تنمية المهارات التصميمية ، بالإضافة إلى الدراسات السابقة والإطار النظري والجانب التطبيقي للدراسة . وعن طريق هذه المنهجية توصل الباحث إلى التتحقق من أهداف الدراسة ، وإقامة الأدلة على صحة الفروض الموضوعة ، ثم يشير الباحث إلى بعض التوصيات التي يرى في تطبيقها دوراً هاماً في تنمية المهارات التصميمية .

نتائج البحث :

من خلال الدراسة النظرية والعملية التي قام بها الباحث ، والتي تهدف إلى فهم وتحليل محتوى الصياغات التشكيلية لمختارات من الرموز الفنية للتراث المصري (مصرى قديم - قبطي - إسلامي) للتعرف على التراث وما يعبئها من دلالات رمزية وقيم تشكيلية ، وإمكانية إستثمارها كمنطلق تجربىي لطلاب التربية الفنية لتنمية مهاراتهم التصميمية ، توصل الباحث إلى النتائج التالية:

١. تنمية التخيل والابتكار لدى الطلاب في إنتاج صيغ تصميمية جديدة.
٢. الوصول إلى صياغات متنوعة ومستحدثة من خلال رموز التراث المصري (مصرى قديم - قبطي إسلامي) من خلال إشارة المخزون البصري .
٣. الربط بين رموز التراث المصري عبر العصور في تنفيذ تصميم زخرفي ذات طابع مميز .
٤. الاستفادة من رموز التراث المصري وتطويرها لتنفيذ تصميم زخرفي معاصر في التراث المصري (مصرى قديم - قبطي - إسلامي) .
٥. تحقيق صلة بين الأصالة في رموز التراث المصري والمعاصرة في عمل تصميم زخرفي مبتكرة .

٦. ساهمت دراسة الدلالات الرمزية للغة البصرية عبر التراث المصري قراءة لاعملهم الفنية بشكل جيد

لذا يوصي الباحث بالآتي:

١. البحث في التراث المصري - كأحد المصادر الهامة للاستلهام - في شتى مجالات الفنون.
٢. دراسة الأعمال ذات الرمز ودلالة اللغة التي تعبر عن عن حضارتنا كمنطلق إبداعي.
٣. دراسة اللغة البصرية حيث أنها في عصرنا الحالي أصبحت من أكثر اللغات إستعمالاً في وسائل الإعلام والكمبيوتر والإنترنت وغيرها.
٤. التركيز على إكساب الطالب مهارت عمل التصاميم (الإعلانية والدعائية و.....) ذي الدلالة والمعنى حيث أن هذه التصاميم تتناسب وسوق العمل

المراجع العربية الكتب

١. ربيع حامد خليفة (٢٠٠١) : الفنون الإسلامية في العصر العثماني، مكتبة زهراء الشرق ، القاهرة.
٢. شاكر عبد الحميد (٢٠٠٧) : الفنون البصرية وعقرية الإدراك دار العين للنشر ، القاهرة.
٣. خادة مصطفى أحمد (٢٠٠٨) : لغة الفن بين الذاتية والموضوعية ، مكتبة الأنجلو المصرية ، القاهرة.
٤. محمد احمد سلامة (٢٠٠٨) : اللوحة الزخرفية والحدارية ، مكتبة نانسى ، دمياط .
٥. ياسر محمد سهيل (٢٠٠٥) : التصميم كما يحب أن يكون ، دار الكتب ، القاهرة

الرسائل العلمية رسائل الماجستير

٦. أميرة إمام طه متولي (٢٠٠٠) : صياغة الرمز في التصميم كمدخل لتدريس الملحقة الإعلانية، رسالة ماجستير - كلية التربية النوعية - جامعة القاهرة.
٧. إيمان محمد المصري (٢٠٠٥) : مداخل لاستحداث وصياغة مفردات تشيكيلية في مجال تصميم اللوحة الزخرفية ، رسالة ماجستير غير منشورة ، كلية التربية النوعية ، جامعة عين شمس .
٨. أيمن فاروق عبد العظيم (١٩٩٧) : دراسة تحليلية للعناصر النباتية المصرية القديمة والإفادة منها في اعداد برنامج لتدريس التصميم الزخرفي ، رسالة ماجستير غير منشورة ، كلية التربية الفنية - جامعة حلوان .

رسائل الدكتوراه

٩. عبد الوهاب محمود عبد الوهاب (٢٠٠١) : الدلالات الأسطورية في الفن المصري القديم كمصدر لتصميم القصص المعاصرة ، رسالة دكتوراه ، كلية التربية الفنية جامعة حلوان.
١٠. عصمت محمد عدلى أباظة (١٩٩٤) : الشكل الرمزي في التصوير المعاصر وارتباطه بفنون التراث المحلى وأثر ذلك على تدريس التصوير بكلية التربية الفنية ، رسالة دكتوراه ، كلية التربية الفنية ، جامعة حلوان
١١. مرقص فارس بسطوروس (٢٠٠٦) : الرموز القبطية كمدخل لإثراء المشورة الفنية-رسالة دكتوراه - كلية التربية الفنية-جامعة حلوان- القاهرة .

١٢. نادية أحمد حسن(١٩٨٧) :السمات الشعبية الفنية في منتجات خزفية قومية الطابع ، رسالة دكتوراه ، كلية الفنون التطبيقية ، جامعة حلوان .
١٣. نجوى محمد المصري (٢٠٠١):استنباط صيغ بنائية قائمة على انفراد أشكال البلورات المعدنية كمدخل لثراء اللوح الزخرفية ، رسالة دكتوراه غير منشورة ، كلية التربية الفنية – جامعة حلوان .
المجلات
١٤. نادية عبد المعطي أبو طالب(١٩٨٧) :أهمية الرمز في الفن التشكيلي ، مجلة دراسات وبحوث ، المجلد العاشر ، العدد الرابع ، جامعة حلوان ، القاهرة.

المراجع الأجنبية

1. E.Bear,;(1965) Sphinxes and Harpies in Medieval Islamic Art an Iconographical Study , Jerusalem , .
2. J.E. Cirlot; (1962) A Dictionary of Symbols,Routledge and Kigan Paul , London,.
3. J.C. Cooper.;(1998) " Symbols" - An illustrated Encyclopaedia of Traditional Symbols " , Thames & Hudson
4. L. Fichner – Rathus ;,(1995).N.J:Prentice – hall , chop.1,